

Lautapelipajan ohjeet

1. Valitse pöytä ja tutustu ohjeisiin
 2. Hae kuva Finna-hakupalvelusta
 3. Käy tulostuspisteellä
 4. Suunnittele oma pelisi
- ...ja vietä hauskoja pelihetkiä!



1. Valitse pöytä ja tutustu ohjeisiin

Löydät jokaiselta pöydältä ohjeen lautapelin tekemiseen, pelikomponentteja sekä paperia ja kyniä.

2. Hae kuva Finna-hakupalvelusta

Avaa finna.fi omalla laitteellasi tai tabletilla. Hae lautapeliäsi sopiva kuva. Kirjaston työntekijältä saat apua Finna-haussa.

Vinkki: Finnan etusivun SELAA-palkin Muita aineistoja -valikosta löytyy kohta Vapaasti hyödynnettäviä aineistoja. Rajaa aineistotyyppiä kuva.

3. Käy tulostuspisteellä

Tulosta Finnasta löytämäsi kuva A3-koossa. Henkilökunta auttaa tulostamisessa.

4. Suunnittele oma pelisi

Pajassa on esimerkkipelejä sekä valikoima kirjastosta lainattavia lautapelejä. Jokaiselta pöydältä löydät ohjeet, pelikomponentteja sekä paperia ja kyniä.

Lisää nappuloita, noppia ja muita osia voit hakea komponenttibuffasta. Kannattaa käydä tutkimassa!

Suunnittele ja luonnostele lautapeliäsi tähän

Tarkenna peli-ideaasi kysymysten avulla

Pelin nimi:

Pelaajien lukumäärä:

Pelin tavoite:

Säännöt eli pelimekaniikat:

Kuvitus eli teema:

Hakusana, jolla kuva löytyy Finna-palvelusta:

Suunnittelun startti

Jos teet lautapeliä ensimmäistä kertaa, aloita suunnittelu tutulla *heitä-ja-liiku* -pelillä, jossa pelaajat vuorotellen liikuttavat nappuloita pelilaudalla.

Jos olet kokeillut lautapeliä ennenkin, voit suunnitella Finna-hakupalvelusta valitsemasi kuvan inspiroimana *modernin lautapelin*. Voit hyödyntää tarjolla olevia komponentteja.

Kuva Finnasta, peli-idea sinulta

Voit etsiä pelin pohjaksi esimerkiksi historiallisen kartan tai inspiroivan kuvan. Hyvä kuva antaa peli-idean, näyttää hienolta tulostettuna ja on vapaasti hyödynnettävissä.

Finna.fi on museoiden, kirjastojen ja arkistojen yhteinen hakupalvelu.



Heitä-ja-liiku -lautapelin suunnittelu

Monopoli ja Afrikan tähti ovat tunnettuja pelejä, joissa pelaajat vuorotellen heittävät noppaa ja liikuttavat nappuloita pelilaudalla. Laudalla on ympyröistä tai ruuduista muodostuva polku, jota pitkin nappuloita liikutetaan nopan silmäluvun verran.

Tällaiseen peliin tarvitset taustakuvan, tarrat polkua varten sekä nappuloita ja noppia.

Hae Finna-hakupalvelusta pelilaudaksi sopiva kuva ja tulosta se tulostuspisteellä.

Apukysymyksiä:

- Kuinka monta askelta pitkä polku pelissä on?
- Kulkeeko lähtöruudusta maaliruutuun yksi vai useampi polku?
- Ovatko polun tarrat eri värisiä? (Esimerkki: jos nappula siirretään siniseen tarraan, sitä liikutetaan askel taaksepäin.)
- Auttoiko Finnasta valittu kuva keksimään peliin uuden säännön?

Modernin lautapelin suunnittelu

Heitä-ja-liiku voi kuulua myös nykyaikaisen lautapelin sääntöihin, mutta ei ole modernien pelisuunnittelijoiden ja -harrastajien suosiossa.

Jos olet pelannut uudempia lautapelejä tai harrastanut lautapelin suunnittelua, sinulla on vapaat kädet kokeilla, millaisen peli-idean saat tehtyä Finna-hakupalvelun kuvien inspiroimana.

Apukysymyksiä:

- Mitä pelikomponentteja pelissä käytetään? Nappuloita, noppia, muuta?
- Mitä sääntöjä tai pelimekaniikkoja pelissä käytetään?
- Voisiko samoilla säännöillä tehdä pelin, jonka kuvitus olisi täysin erilainen kuin Finnasta valitsemasi kuva?
- Auttoiko Finnasta valittu kuva keksimään peliin uuden säännön?